



## ZIELE

Mit Hilfe einer Rundenorganisation und Formel-1-Wertung wird im Segelflug ein Liga-Betrieb für Vereine angeboten, bei dem sich die Platzierung über die Relativierung der Formel-1-Wertung während der ganzen Saison verändern kann. Wie in anderen Sportarten auch, so bleibt die Spannung während der gesamten Liga-Saison erhalten. Im Prinzip kann die Entscheidung, wer Sieger wird, in der letzten Runde fallen. Wertungsbezug ist eine OLC SPRINT-Aufgabe, die im Rahmen eines OLC-Fluges in einem 2,5 stündigem Wetterfenster erfolgen wird. Das optimale Wetterfenster für die SPRINT-Aufgabe wird vom OLC-Rechner auf Basis des IGC-Files automatisch ermittelt.

### 1. Bewerber

Die OLC-League ist ein Mannschaftswettbewerb für Vereine, deren Piloten am Online-Contest (OLC) teilnehmen.

### 2. Runden

Beginn ist am dritten Aprilwochenende, **es werden 19 Runden geflogen.**

### 3. Formel-1-Wertung

Pro Runde wird die Summe der drei schnellsten indexberichtete Einzelgeschwindigkeiten, mit der verschiedene Piloten eines Vereins eine OLC SPRINT-Aufgabe absolvierten, gewertet. Diese Summe wird Liga-Rundengeschwindigkeit (BRS) genannt.

In der Runden-Wertung werden alle teilnehmenden Vereine in der Reihenfolge der Liga-Rundengeschwindigkeit aufgeführt.

Der Rundensieger (Verein) mit der höchsten Liga-Rundengeschwindigkeit erhält zwei Platzierungs-Punkte je teilnehmendem Verein an der Runde, maximal jedoch die in der Ländertabelle angegebenen Punkte. Der Verein mit Platzierung n erhält n-1 Punkte weniger, jedoch erhält jeder teilnehmende Verein mindestens einen Punkt.

### Ländertabelle:

Country	Max. points	Country	Max. points
Argentina	3	Kanada	17
Australia	17	Netherlands	19
Austria	25	New Zealand	6
Belgium	12	Norway	5
Brazil	10	Poland	9
Czech Republic / Slovakia	27	Portugal	4
Denmark	6	Slovenia	13
Finland	13	South Africa	5
France	15	Spain	13
Germany	20/20/50	Sweden	10
Greece	5	Switzerland	23
Hungary	14	United Kingdom	10
Italy	18	USA	12/20
Japan	5		

## **4. Regeln OLC SPRINT-Aufgabe**

### **4.1 Wertungsstrecke**

Auf einer nach OLC-Classic Regeln ermittelten Wertungsstrecke werden Sprintabflugpunkt und Sprintendpunkt so positioniert, dass die Summe der Strecken vom Sprintabflugpunkt um die Sprintwegpunkte bis zum Sprintendpunkt, möglichst groß wird.

Das Sprintende darf maximal 150 Minuten nach dem Sprintstart liegen.

Sprintabflugpunkt und Sprintendpunkt müssen jeweils aufgezeichnete Punkte des Flugwegs sein.

Sprintwegpunkte entsprechen bis zu 3 Wendepunkten der OLC Classic-Wertung, die zwischen Sprintanfang und Sprintende liegen.

### **4.2 Höhendifferenz**

Die Sprintabflughöhe darf nicht höher als die Sprintankunftshöhe sein.

Die Sprintabflughöhe ist die Höhe am Sprintabflugpunkt.

Der Sprintstart ist nach Beginn des Segelfluges und entspricht der Zeit am Sprintabflugpunkt.

Die Sprintankunftshöhe ist die Höhe am Sprintendpunkt.

Das Sprintende ist vor dem Ende des Segelflugs und entspricht der Zeit am Sprintendpunkt.

### **4.3 Bewertung**

Die Wertungsgeschwindigkeit (Punkte) des Einzelfluges ist die Summe der Strecken, vom Sprintabflugpunkt um die Sprintwegpunkte bis zum Sprintendpunkt und dann korrigiert mit folgender Formel:

$$\text{Punkte} = (\text{km} / 2,5) * 100 / [(\text{Index} - 100) * 0,75 + 100]$$

Die League-Rundengeschwindigkeit (BRS) für einen Verein berechnet sich aus der Summe der maximal drei höchsten Wertungsgeschwindigkeiten für Einzelflüge von verschiedenen Piloten des Vereins aus der jeweiligen Runde.

Es werden für die OLC-League nur Flüge mit mindestens 20 km/h Wertungsgeschwindigkeit berücksichtigt.

### **4.4 Bodenstart**

Der Bodenstart muss in der IGC-Flugaufzeichnung dokumentiert sein.

### **4.5 Startkreis**

Vor dem Sprintabflugpunkt muss der antriebslose Flug in einem Zylinder mit 15km Radius um den Startplatz beginnen beziehungsweise diesen kreuzen.